2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

2.1 Aprendizado de Máquina

O Aprendizado de Máquina é uma área da Inteligência Artificial que tem como objetivo criar sistemas capazes de adquirir conhecimento, de aprender e tomar decisões a partir desse aprendizado. **Um sistema de aprendizado é um programa de computador que toma decisões baseado em experiências acumuladas através da solução bem sucedida de problemas anteriores [1].**

Ela mistura conceitos como Ciência de Dados, Estatística e Programação. Portanto, o desenvolvimento de uma solução com aprendizado de máquina mistura diversos conceitos diferentes.

[1] https://dcm.ffclrp.usp.br/~augusto/publications/2003-sistemas-inteligentes-cap4.pdf